

Présentation de ASP .NET Core MVC

Le pattern MVC

Comme son nom l'indique, ce framework se base sur le pattern MVC, qui divise l'architecture de l'application en trois parties :

- Modèle : les données de l'application
- Vue : les pages web de l'application
- Contrôleur : gestion des actions des utilisateurs, coordonne données et pages

Créer un Project

Pour créer un nouveau projet d'application web :

```
dotnet new mvc -o "mon-projet"
```

Explication du layout du projet

- Dossier `Controllers` : Contient les classes contrôleurs de votre application. Vous pouvez supprimer le fichier d'exemple créé par le projet
- Dossier `Models` : Contient les classes de logique et de données de votre application. Vous pouvez supprimer le fichier d'exemple créé par le projet
- Dossier `Views` : Contient les templates HTML du projet. Vous pouvez supprimer le dossier `Home` d'exemple créé par le projet
 - Dossier `Shared` : Contient les éléments de template ré-utilisables :
 - `_Layout.cshtml` : Squelette de toutes vos pages, l'appel `@RenderBody()` rend le contenu de la page. Vous pouvez vider les `<header>` et `<footer>` d'exemple créés par le projet, et les remplacer par votre propre `<header>` et `<footer>`. Tout ce que vous mettrez dans ce template sera rendu sur toutes les pages de votre application
 - `_Layout.css` : le CSS propre à votre squelette de pages
 - `_ValidationScriptsPartial.cshtml` et `Errors.cshtml` : vous pouvez les supprimer, ce sont des exemples du projet
 - `_ViewImports.cshtml` : Imports des namespaces dans les templates. Comme on a vider le namespace `Models`, son import ne compile plus, vous pouvez le commenter pour l'instant (la syntaxe pour les commentaires ici est `@* commentaire *@`)

- `_ViewStart.cshtml` est le point d'entrée de vos template
 - Dossier `wwwroot` : les fichiers statiquement servis par votre application
 - `css` : le CSS de votre application
 - `js` : le JS de votre application
 - `lib` : les libraires JS et CSS téléchargées localement
 - `favicon.ico` : l'icone de votre site
 - `Program.cs` : le point d'entré de votre application
-

Revision #3

Created 2022-09-28 12:36:36 UTC by Arsène Lapostolet

Updated 2022-09-28 17:36:46 UTC by Arsène Lapostolet