

Créer un modèle 3D

On peut créer un modèle 3D avec par exemple [Blender](#). Une fois qu'on a créé notre modèle, on peut faire "Fichier" > "Exporter" > "STL" pour exporter sous le format qui est compris par le trancheur (logiciel de création d'instructions pour l'imprimante, voir [Imprimer un modèles 3D](#)).

Revision #2

Created 2026-08-15 10:46:31 UTC by Arsène Lapostolet

Updated 2026-08-15 10:57:28 UTC by Arsène Lapostolet