

Clients

Les applications clients sont les applications avec lesquels les acteurs vont interagir directement. Elle disposent dans la majorité des cas d'une interface graphique pour en faciliter l'utilisation et pour les rendre accessibles aux utilisateurs non techniques. Nous allons voir les types les plus communs d'application clientes.

Client de bureau

Les clients de bureau sont des applications graphiques qui vont s'exécuter nativement sur le poste de l'utilisateur. Elles peuvent être développées avec presque tous les langages de programmation imaginables.

Exemples de technologies

- C# : Windows Form, WPF, Avalonia, UWP
- Java : Swing, JavaFX
- C++ : Win32 API, Qt

Clients Mobile

Les clients mobiles sont des applications graphiques qui vont s'exécuter nativement sur le smartphone de l'utilisateur. Elles peuvent être développées avec presque tous les langages de programmation imaginables.

Exemples de technologies

- C# : Xamarin
- Java/Kotlin : Android SDK
- C++ : Android NDK

Client Web Riche

Les clients web riches sont des applications développées ou compilées en Javascript qui s'exécute dans le navigateur du client. Elles sont principalement développées en Javascript, mais certains autres langages, comme par exemple Typescript, qui ont Javascript comme cible de compilation peuvent aussi être utilisé.

Certains client webs comme Discord peuvent se faire passer pour des clients de bureau, mais ne sont en fait des navigateurs dédiés qui affiche un client web, en utilisant par exemple le framework Electron.

Exemples de technologies

- Angular
- Vue
- React

Clients web "à pages"

Les clients web à pages sont des applications dont l'interface graphique est affichée sous forme de pages HTML rendues dans le navigateur de l'utilisateur. La logique de l'interface est majoritairement exécutée coté serveur, provoquant un chargement du navigateur à chaque interaction.

Revision #1

Created 26 January 2021 23:27:58 by Arsène Lapostolet

Updated 26 January 2021 23:55:21 by Arsène Lapostolet